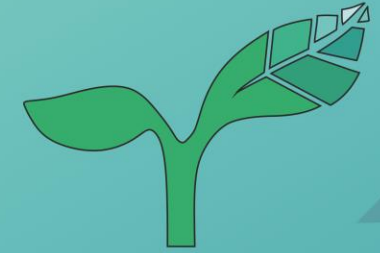


# Разработка VR-музея истории Великой Отечественной войны от создания 3D-моделей экспонатов до организации взаимодействия пользователя с виртуальным окружением с использованием 3ds Max и Unreal Engine

Авторы: Кирсанов Алексей, Зиядханов Амир, Савичев Дмитрий, Мостович Дмитрий

Руководитель: Александров Владислав Александрович

Баркемп по  
инновационному  
творчеству детей  
и молодежи



*Цифровой росток*

# Содержание

- Актуальность проекта
- Цель и задачи проекта
- Команда проекта
- Описание проекта
- Описание продукта
- Результаты работы над проектом
- Перспективы развития



Региональный  
школьный  
технопарк

# Актуальность проекта



Один из аналогов  
(ссылка по QR коду):



Прямая ссылка:

[https://store.steampowered.com/app/515020/The\\_VR\\_Museum\\_of\\_Fine\\_Art/](https://store.steampowered.com/app/515020/The_VR_Museum_of_Fine_Art/)

# Цель и задачи проекта

Цель проекта: в игровой форме познакомить людей с историей Великой Отечественной войны.

Задачи проекта:

1. Генерация идеи проекта;
2. Сбор фотографий;
3. Распределение ролей;
4. Создание моделей, разверток и текстур;
5. Сборка проекта в UE4.

# Команда проекта

**Кирсанов Алексей**  
Создание и  
текстурирование  
моделей



**Савичев Дмитрий**  
Сборка и  
программирование  
проекта в UE



**Мостович Дмитрий**  
Сборка и  
программирование  
проекта в UE



**Зиядханов Амир**  
Создание и  
текстурирование  
моделей



# Описание проекта

В связи с поставленной целью, мы обратились в МБОУ СОШ №28 г. Астрахани, в которой содержится самый большой школьный музей в Астраханской области, посвященный ВОВ, который наша команда использовала в качестве основного источника экспонатов для создания проекта.



# ШКОЛЬНЫЙ МУЗЕЙ СОШ-28



# Описание продукта

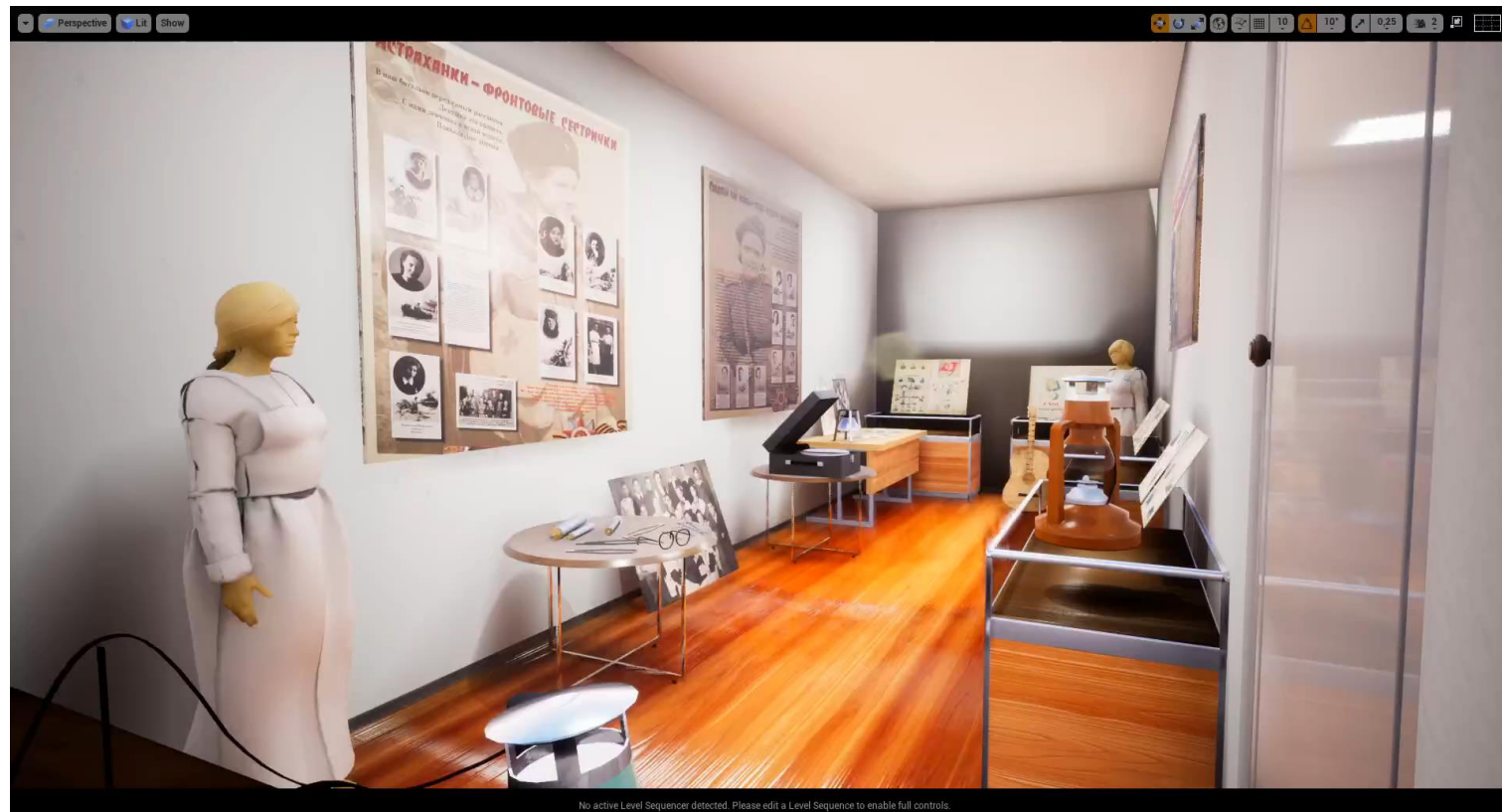
В итоговой реализации данный продукт является платформой, в которую разработчик по необходимости может добавлять новые сценарии и локации.

Где можно применять готовое решение:

- Школы, университеты и другие образовательные учреждения;
- Музеи;
- Военно-исторические мероприятия;
- Публикация продукта на цифровой платформе за плату.



# Результаты работы над проектом



# Результаты работы над проектом



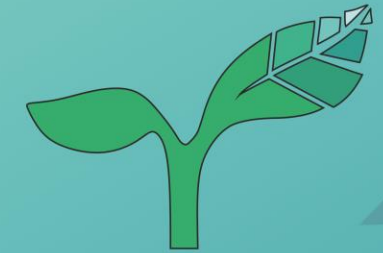
Региональный  
школьный  
технопарк

# Перспективы развития

- Добавление дополнительных игровых механик в формат военно-исторического путешествия;
- Добавление новых экспонатов;
- Испытание итогового результата проекта в рамках школьных или военно-исторических мероприятий.



Баркемп по  
инновационному  
творчеству детей  
и молодежи



*Цифровой росток*

# Контактная информация

Кирсанов Алексей: <https://vk.com/whyareuevenhere>

Савичев Дмитрий: <https://vk.com/toume7>

Зиядханов Амир: [https://vk.com/z1mir\\_666](https://vk.com/z1mir_666)



Региональный  
школьный  
технопарк